



MUSTAFA KEMAL İLKOKULU

DİLİMİZİN ZENGİNLİKLERİ PROJESİ

ANAHTAR KELİMELERLE HİKAYE ANLATMA YARIŞMASI ŞARTNAMESİ

YARIŞMA KOŞULLARI:

- 1- Yarışmaya her öğrenci yalnız 1 hikaye ile katılabilecektir.
- 2- Yazılan hikayeler özgün olacaktır.
- 3- Verilen anahtar kelimeler anlatılan hikayede işlenmiş olacaktır.
- 4- Yazılı olarak ön hazırlığı yapılan ve ilgili öğretmene sunulan hikayeler arasından her sınıfın birincisi seçilecektir. Seçilen sınıf birincileri arasından Okul Yürütme Komisyonu her zümre grubundan bir 1. seçecektir.
- 5- Yazılı olarak hazırlanan hikayede öğrenci el yazısını kullanmalıdır.
- 6- Yazılı olarak hazırlanan hikaye en az 100 kelime olmalıdır.
- 7- Anahtar kelimeler **“Orman, Kuş, Rüya, Yuva”** bu kelimeler doğrultusunda hikaye yazılacak.

DEĞERLENDİRME KRİTERLERİ VE PUANLAMA:

SIRA	ÖLÇÜTLER	ÇOK İYİ (5)	İYİ (4)	ORTA (3)	YETERLİ (2)	YETERSİZ (1)
1	BAŞLIK (Hikayeye uygun ve ilgi çekici bir başlık bulunmuştur.)					
2	KAHRAMANLAR (Yeterli sayıda ve iyi tanımlanmış)					
3	YER VE ZAMAN (Yer ve zaman ayrıntılı betimlenmiş)					
4	OLAY (Kahramanların karşılaştığı olay ayrıntılı anlatılmış)					
5	ÇÖZÜM (Olayın çözümü anlaşılır işlenmiş)					
6	İÇERİK (Anlaşılır bir dil ve zengin kelime dağarcığı kullanılmış)					
7	ANAHTAR KELİMELERİN KULLANIM DÜZEYİ					